

# **Latinum**

Dirk Holtwick

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Latinum		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Dirk Holtwick	February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Latinum</b>	<b>1</b>
1.1	Fill in . . . . .	1
1.2	Bedienung . . . . .	1
1.3	win_info . . . . .	2

---

# Chapter 1

## Latinum

### 1.1 Fill in

```
FILLIN 1.00
```

```
~~  
Info~
```

```
~~  
Bedienung~
```

```
FILLIN, © Dirk Holtwick, 1995  
MUI, © Stefan Stuntz, 1993/94
```

### 1.2 Bedienung

FILL IN (Fülle aus!)

Nie wieder Lückentexte mit der Hand lösen! Für die totalen Computernarren, wie mir, ist das doch eine schöne Aussicht. Dazu soll FILL IN dienen.

Laden

Über den Button LADEN kann ein entsprechend vorbereiteter Text in das Fenster geladen werden. Demnächst soll man auch mehrere Texte auswählen können, die dann nachgeladen werden, wenn der erste fertig beantwortet wurde.

Antworten

In dem Stringgadget müssen die richtigen Antworten eingegeben werden. Weiß man die Antwort partout nicht, dann sollte man einfach RETURN drücken, weil dann die Antwort erscheint. Im unteren Teil des Fensters kann abgelesen werden, wie viel man schon vom Text geschafft hat.

---

Nochmal

Man kann den Text auch mitten in der Abfrageroutine nochmal von vorne beginnen lassen.

Der Text

Den Text zum Abfragen kann man mit einem normalen Texteditor erstellen, dabei ist zu beachten, daß man folgende Steuerzeichen benutzt:

```
{ } Schließt Text ein, der schräg erscheinen soll  
< > ... der fett erscheinen soll  
[ ] ... der als Frage behandelt werden soll.
```

ACHTUNG: In dieser Version ist das Programm case-sensitive, d.h. es wird genau die Antwort erwartet, die angegeben wurde. Demnächst will ich noch mehrere Antwortmöglichkeiten schaffen, indem man verschiedene Antworten durch "/" trennt.

### 1.3 win\_info

Diese Programm ist programmiert worden, für die berühmten Lückentexte, die man, wie ich meine, besser auf dem Computer bearbeiten kann. Lückentexte brauchen nicht unbedingt für Sprachen entworfen sein, daher gibt es bestimmt viele Möglichkeiten zum Einsatz von FILL IN. Wenn ihr mir Texte zuschickt, die ihr geschrieben habt, wäre ich sehr dankbar.

RECHTLICHES

Diese Programm ist FREeware, das heißt, es dar frei kopiert werden, aber die Rechte an dem Programm verbleiben bei mir. Für Anregungen, Post und Geschenke bin ich immer empfänglich.

Snail-Mail:

Dirk Holtwick  
Schemkesweg 3-5 #203  
47057 Duisburg  
GERMANY

E-Mail:

sn011ho@unidui.uni-duisburg.de

---